



Identificación de la asignatura

Asignatura	11565 - Interfaces Naturales
Créditos	0,72 presenciales (18 horas) 2,28 no presenciales (57 horas) 3 totales (75 horas).
Grupo	Grupo 1, 2S (Campus Extens)
Período de impartición	Segundo semestre
Idioma de impartición	Catalán

Profesores

Profesor/a	Horario de atención a los alumnos					
	Hora de inicio	Hora de fin	Día	Fecha inicial	Fecha final	Despacho
Antoni Jaume Capó antoni.jaume@uib.es	12:00h	13:00h	Miércoles	09/02/2015	31/07/2015	D221. Anselm Turmeda. (Prèvia cita)
Cristina Suemay Manresa Yee cristina.manresa@uib.es	09:00h	10:00h	Viernes	22/09/2014	28/02/2015	221
	10:00h	11:00h	Miércoles	01/03/2015	31/07/2015	221

Contextualización

La comunicación con la tecnología está evolucionando para ser más natural e intuitiva. Una interfaz natural es un sistema de interacción persona-ordenador donde el usuario opera a través de acciones intuitivas relacionadas con su comportamiento diario.

Una interfaz natural es aquella con la que se interactúa con un sistema o aplicación sin utilizar sistemas de mandos o dispositivos de entradas convencionales (p.e. ratón o teclado). En su lugar se utilizan gestos o voz.

Requisitos

Recomendables

Es recomendable tener una base de programación y de visión por computador

Competencias





Específicas

- * CE12 - Capacidad para aplicar métodos matemáticos, estadísticos y de inteligencia artificial para modelar, diseñar y desarrollar aplicaciones, servicios, sistemas inteligentes y sistemas basados en el conocimiento..

Genéricas

- * CG8 - Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contexto más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos..

Básica

- * Se pueden consultar las competencias básicas que el estudiante tiene que haber adquirido al finalizar el máster en la siguiente dirección: http://estudis.uib.cat/es/master/comp_basiques/

Contenidos

Contenidos temáticos

- Tema 1. Introducción a la interacción natural
- Tema 2. Diseño de interfaces naturales de usuario
- Tema 3. Tecnologías para el desarrollo de interfaces naturales

Metodología docente

Actividades de trabajo presencial

Modalidad	Nombre	Tip. agr.	Descripción	Horas
Clases teóricas	Clases magistrales	Grupo grande (G)	Mediante el método expositivo el profesor establecerá los fundamentos teóricos y prácticos sobre los diferentes aspectos tratados en las unidades didácticas que componen la asignatura. Las clases teóricas consistirán en sesiones que podrán alternar la exposición de contenidos con la resolución de prácticas.	9
Clases prácticas	Clases prácticas	Grupo grande (G)	Mediante el método de aprendizaje basado en problemas, los alumnos deberán resolver un conjunto de casos prácticos. El objetivo es facilitar la comprensión de los conceptos teóricos vistos en clase, así como introducir al alumnado en los aspectos prácticos de la asignatura.	9

Al inicio del semestre estará a disposición de los estudiantes el cronograma de la asignatura a través de la plataforma UIBdigital. Este cronograma incluirá al menos las fechas en las que se realizarán las pruebas de evaluación continua y las fechas de entrega de los trabajos. Asimismo, el profesor o la profesora informará



a los estudiantes si el plan de trabajo de la asignatura se realizará a través del cronograma o mediante otra vía, incluida la plataforma Campus Extens.

Actividades de trabajo no presencial

Modalidad	Nombre	Descripción	Horas
Estudio y trabajo autónomo individual o en grupo	Trabajo teórico/práctico	Trabajo teórico/práctico	28
Estudio y trabajo autónomo individual o en grupo	Trabajo teórico/práctico	Trabajo teórico/práctico	29

Riesgos específicos y medidas de protección

Las actividades de aprendizaje de esta asignatura no conllevan riesgos específicos para la seguridad y salud de los alumnos y, por tanto, no es necesario adoptar medidas de protección especiales.

Evaluación del aprendizaje del estudiante

Trabajo teórico/práctico

Modalidad	Estudio y trabajo autónomo individual o en grupo
Técnica	Trabajos y proyectos (recuperable)
Descripción	Trabajo teórico/práctico
Criterios de evaluación	
Porcentaje de la calificación final:	50% con calificación mínima 5

Trabajo teórico/práctico

Modalidad	Estudio y trabajo autónomo individual o en grupo
Técnica	Trabajos y proyectos (recuperable)
Descripción	Trabajo teórico/práctico
Criterios de evaluación	
Porcentaje de la calificación final:	50% con calificación mínima 5

Recursos, bibliografía y documentación complementaria

Bibliografía básica

BraveNUIWorld. Designing Natural User Interfaces for Touch and Gesture. Daniel Wigdor and Dennis Wixon. Morgan Kaufmann, 2011



**Universitat de les
Illes Balears**

Guía docente

Año académico	2014-15
Asignatura	11565 - Interfaces Naturales
Grupo	Grupo 1, 2S
Guía docente	A
Idioma	Castellano

Designing Gestural Interfaces: Touchscreens and Interactive Devices. Dan Saffer. O'Reilly, 2008

